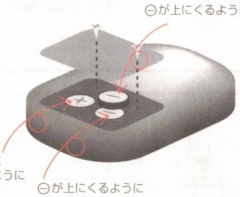
電池交換のやり方

❶ゲーム機本体のウラブタをドライバーではずして下さい。



❷電池がうまく入ったら、フタのツメを押し込んでウラブタを閉じて下さい。

❸ウラブタを閉じたら、はずしたネジを止めて出来上がりです。

使用済みの電池を取って、新しいボタン電池(LR1130×3個)を左図の要領で間違えないように入れて下さい。

⚠ 注　意

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

- ●取り扱い説明書を必ずお読み下さい。
- ●本商品の部品には、小さな電池、電池ブタ、ねじがありますので、お子様がお口の中に入れないようにご注意下さい。窒息などの危険があります。
  万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談して下さい。
- ●ボタン電池(LR1130×3個)の交換は保護者の方が行なって下さい。
- ●古い電池と新しい電池、種類の異なる電池を混ぜて使わないで下さい。
  故障の原因となります。
- ●電池のプラスマイナスは正しくセットして下さい。
- ●ボタン電池(LR1130)はショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりするのは大変危険です。絶対にしないで下さい。
- ●本商品を絶対に分解しないで下さい。
  また、ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないで下さい。

【お買い上げのお客様へ】

商品についてお気づきの点がございましたらお客様相談センターまでお問い合わせ下さい。
住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前、お年も必ずお知らせ下さい。

◆日本フレックスお客様相談センター◆

☎0727-62-5978

●電話受付時間は月曜日～金曜日(祝日は除く)の10時～16時。
●電話番号はよく確かめてお間違いのないよう、ご注意下さい。

FLEX

取り扱い説明書（とりあつかいせつめいしょ）

日本フレックス株式会社

お食事

【3種類】
- ゴハン
- りんご
- お水

りゅう太くんがお腹を空かせると食事マークが点滅します。「ゴハン」か「りんご」か「お水」をⒶボタンで選択しⒷボタンで食べさせて下さい。「ゴハン」は1度にドンブリ2杯食べます。「りんご」は1日に10個以上与えないで下さい。また、2日以上「りんご」を食べない日が続くと病気になります。「お水」は少なくても1日に1回は飲ませて下さい。

ねんね場所

【2種類】
- お部屋
- お庭

りゅう太くんは、PM9:00になれば眠ってしまうので、その前に❤マークで気温をチェックして下さい。もし気温が25度以上ならばお庭で寝かせて、15度以下ならお部屋で寝かせて下さい。さもないとりゅう太くんは病気になってしまいます。その中間気温の場合はどちらで寝かせても大丈夫です。

遊ぶ

【3種類】
- よしよし
- お散歩
- サッカー

よしよし・お散歩・サッカーのどれかを選択して下さい。遊びはりゅう太くんが病気にならないためには必要です。「よしよし」か「お散歩」か「サッカー」をⒶボタンで選択し、Ⓑボタンで実行して下さい。ただし、体重5Kg以下の幼年期にサッカー等の過激な運動は体に悪いので止めておきましょう。無理をさせるとスネて化石になってしまいます。

お掃除

【2種類】
- 外うんち
- 家うんち
- お風呂

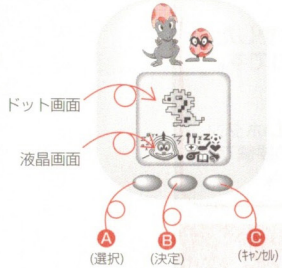
病気

【2種類】
- お薬
- お注射

「うんち」をしていたら、キレイになるまで掃除してあげて下さい。キレイにしてあげていないと、「うんち画面が続く便秘状態」(約15分間)になってしまうことがあります。
これを直すには散歩やシャワーなどで気分転換をさせてあげて下さい。しかし、りゅう太くんの体調が悪いと頭に2本の触角が生えてきて病気になってしまいます。病気になったら、「注射」か「薬」を与えて下さい。
しかし、「注射」や「薬」を与えたからといって、必ず病気が直るわけではありません。普段のお掃除、お風呂、お遊びなどがキチンと出来ていれば病気にはなりません。それに、りゅう太くんはとてもキレイ好きなので2日以上お風呂に入らないと調子が悪くなってしまいます。
Ⓐボタンで「掃除」か「お風呂」を選択し、Ⓑボタンで決めて下さい。

◆操作方法◆

バロメーターマークを選択するのはⒶボタン、決定はⒷボタン、Ⓒボタンはキャンセルです。



ⒷボタンⒸボタンを同時に押すと「りゅう太くん」からの呼び出し音はOFFになります。もう一度、同時に押すと、ONになります。
※ゲーム中のボタン操作音は消すことが出来ませんので周りの人に迷惑のかからないように注意して育てて下さい。

画面左下のりゅう太くんの顔に注意して下さい。
機嫌が悪いと怒ったり、機嫌が良いと笑ったりします。

状態

【5種類】
- 20° 室温
- 20° 外温
- 5 体重
- 3 ゴキゲン
- 1 年齢
- 10:00 時間

りゅう太くんの「体重」「ゴキゲン」「年齢」「時間」と「気温」を知ることが出来ます。
太りすぎていないか、ご機嫌はどうか、等のチェックをここでして下さい。
太りすぎていたり、機嫌が悪いときには、お散歩やお風呂に入れるなどして、状態を良くしてあげて下さい。
この画面をキャンセルする場合はⒸボタンを押して下さい。

芸

【4種類】
- お座り
- お回り
- ジャンプ
- たっち

りゅう太くんに「芸」を教えましょう。
種類は「お座り」「お回り」「ジャンプ」「たっち」の4種類です。Ⓐボタンで選択し、Ⓑボタンで「芸」を教えて下さい。
ただし幼年期のりゅう太くんは、うまく「芸」が出来ません。
気長に教えていって下さい。

おけいこ

【2種類】
- トイレ
- お歌

「トイレトレーニング」を数回行なうとりゅう太くんはトイレで「うんち」をするようになり、お部屋で「うんち」を漏らさなくなります。お庭で生活している場合は「うんち」はお庭でするのでキレイにしてあげて下さい。
また、「お歌」のおけいこも数回すると歌うことができるようになります。
「お歌」を覚えると♪マークで聞くことが出来ます。ただし、ゴキゲンの悪いときには歌いません。Ⓐボタンで「トイレ」か「お歌」を選択しⒷボタンで、おけいこして下さい。

おさらい

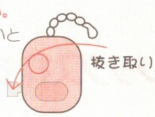
【5種類】
- お座り
- お回り
- ジャンプ
- たっち
- お歌

あなたのりゅう太くんが「芸」や「おけいこ」がキチンと出来るかどうかを試すことが出来ます。
項目の選択はⒶボタン。おさらいはⒷボタンで行います。
出来ない「芸」や「おけいこ」はイヤイヤするので、あなたの愛情を持って「芸」を教えてあげて下さい。
ただし、幼年期に「おさらい」を何回もさせるとスネて化石になることもあります。

ゲームを始める前に

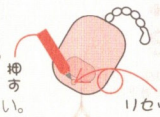
その1 絶縁シートを抜いて下さい。

本体裏面の絶縁シートを抜かないとゲームが動きません。
まず、このシートを抜き取って下さい。

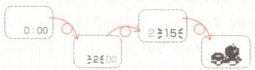


その2 リセット(初期設定)をして下さい。

本体裏面のボタンをえんぴつやシャープペンシルなど先のとがったモノで押して下さい。



その3 時計を合わせて下さい。

リセットボタンを押すと時計画面になります。
Ⓐボタンで時間を入力し、Ⓑボタンで決定。次にもう一度Ⓐボタンで分を入力し、Ⓑボタンで決定します。時計を合わせたら自動的にゲームモードに入ります。

時計合わせを間違ってしまったら、リセットボタンを押して、もう一度始めからやり直して下さい。